2 IEEE 2888 - 디지털가상화포럼

☐ IEEE 2888 WG

1. 개요

가. 설립 배경 및 목적

- 설립배경 및 목적: 사이버세계 및 물리세계를 위한 "표준 인터페이스" 개발로 "메타버스", "Smart-X" 및 "디지털트윈" 등 관련 응용 프로그램 개발 지원 및 관련산업 활성화

- 설립일 : 2019.10.23.

나. 주요역할

- 사이버세계와 물리세계 간 인터페이스를 위한 산업 표준을 개발하는 것을 목표
 - · 센서로부터 정보를 획득하기 위한 어휘, 요구사항, 평가도구, 데이터형식 및 API 표준화
 - · 액추에이터 제어를 위한 어휘, 요구사항, 평가도구, 데이터형식 및 API 표준화
 - · 사이버세계 객체 정의 및 사이버세계와 물리세계 간 객체 동기화를 위한 데이터 형식 및 API 표준화
 - · 주요 응용별 시스템 구현을 위한 표준 참조 아키텍처 표준화
 - · 개발 시스템의 평가를 위한 척도 및 방법 표준화
 - · 가시화 인터페이스를 위한 표준 개발

다. 회원사 현황

- 참가 자격: Open Committee, 개인 회원 (individual membership)
- 회원 구분: Observer, Non-voting member, Voting member
 - · Observer: 최초 Plenary Session의 등록, 참여시
 - · Member: 기존 Observer의 Plenary Session의 등록 참여시 Member로 승급
 - · Voting Member: 최근 4번의 Plenary Session 중에서 2개 이상을 참석하면 3 번째에 voting member로 승급
 - · Voting 권한의 유지: 최근 4번 Plenary Session 중 최소 2회 참석, 최근 3번

- 의 WG Letter Ballot 중 2번 이상 참석 필요
- · 단, 정당하게 회의에 참석하지 못하는 사유를 밝히는 경우에 한하여 WG 내부 논의를 거쳐 타당한 사유인 경우 예외로 인정 할 수 있음
- 회원사 현황(기관): 개인 회원 기반이므로 회원사의 개념은 없음
 - · 주요 회원 소속사명 (11개 기관): 스코넥엔터테인먼트, 조이펀, 한국전자기술연구원(KETI), 한국전자통신연구원(ETRI), 한국전자정보통신산업진흥회(KEA), 건국대학교, 동덕여자대학교, 명기대학교, 한성대학교, 게이오대학교(일본), Institut Mines-Telecom (프랑스)

라. 국내 참여 현황

- o 국내 참여 회원 소속사 현황 : 9 개 (회원사의 개념 없음)
 - 주요 회원 소속사 명 : 스코넥엔터테인먼트, 조이펀, 한국전자기술연구원(KETI), 한국전자통신연구원(ETRI), 한국전자정보통신산업진흥회(KEA), 건국대학교, 동 덕여자대학교, 명지대학교, 한성대학교

o 의장단 진출 현황

| | 총 의장단(SG, WG레벨) | 한국 의장단 | 점유율 |
|--------|-----------------|--------|------|
| 의장단 현황 | 15 | 15 | 100% |

- 한국 의장단 의석명 :
 - · IEEE 2888 WG 의장, 부의장, Secretary
 - · IEEE 2888.1 TG 의장, Editor
 - · IEEE 2888.2 TG 의장, Editor
 - · IEEE 2888.3 TG 의장, Editor
 - · IEEE 2888.4 TG 의장, Editor
 - · IEEE 2888.5 TG 의장, Editor
 - · IEEE 2888.6 TG 의장, Editor
- o 기고서 제출 및 반영실적
 - · 기고서 제출 총 57건, 기고서 반영 총 56건 (이하 주요 기고서)
 - 국내 산업체의 국제 표준화 역량 : 2019년 국내 주도로 센서 데이터형식과 API의 기본 기술을 제안하여 IEEE 2888 WG와 및 IEEE 2888.1 TG가 설립되었으며, 2020년 한국의 주도하에 IEEE 2888.2, 3, 4의 TG를 설립함. 2021년 역시 한국의 주도하에 IEEE 2888.5 TG와 IEEE 2888.6 TG를 설립

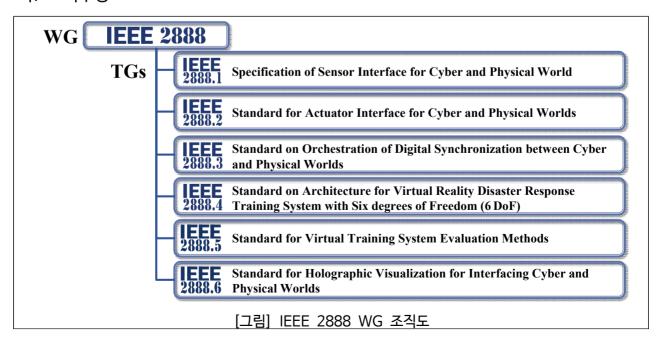
함. 2021년 기준 총 57건의 기술 기고를 제안함. 산업체는 ㈜스코넥엔터테인 먼트 20건, ㈜조이펀 11건의 기고와 같이 관련 표준화 범위와 밀접한 사업관련이 있는 기업들이 적극적으로 참여하고 있으며, 학계는 유관 기술의 국제표준화 활동이 활발한 건국대학교, 명지대학교, 동덕여자대학교, 한성대학교 등이 주도하고 있으며, 연구소는 한국전자기술연구소 및 한국전자통신연구소가 활발히참여하고 있음

마. 소재지 및 URL

- o 사무국 소재지 : 서울시 구로구 디지털로 34길 55. 코오롱싸이언스밸리 2차 609호
- o URL: https://sagroups.ieee.org/2888/
- 바, 관련 표준화 기구(공식/사실표준화기구, 오픈소스 진영)과의 협력활동
 - o 공식표준화기구 : ISO/IEC JTC 1/SC 29/WG 7 과 2021년 7월 Liaison 협약을 체결하고 Liaison Officer를 파견하기로 함
 - o 사실표준화기구 : 디지털가상화포럼, 실감형혼합현실기술포럼, 다차원영상기술포럼 등과 MoU를 체결하고 협력관계 형성
 - o 오픈소스 : 해당 없음

2. 조직 및 구성

가. 조직구성



나. 의결기구, 기술기구 주요역할(WG, SG, TAG 등)

O IEEE 2888 WG

- 주요역할
 - ㆍ 사이버세계와 물리세계 간 모든 표준 인터페이스에 대한 표준화
 - · 산하 TG(Task Group) 관리
 - · 산하 TG 결과물에 대한 승인
 - · IEEE P2888.x 표준의 개발 과정 관리

O IEEE 2888.1 TG

- 주요역할
 - · IEEE P2888.1 표준의 개발
 - ㆍ사이버세계와 물리세계 간 센서 인터페이스에 대한 표준 개발 및 관리

O IEEE 2888.2 TG

- 주요역할
 - · IEEE P2888.2 표준의 개발
 - ㆍ 사이버세계와 물리세계 간 액추에이터 인터페이스에 대한 표준 개발 및 관리

O IEEE 2888.3 TG

- 주요역할
 - · IEEE P2888.3 표준의 개발
 - · 사이버세계와 물리세계 간 디지털 사물의 동기화에 대한 프레임워크 표준 개발 및 관리

O IEEE 2888.4 TG

- 주요역할
 - · IEEE P2888.4 표준의 개발
 - ㆍ 대공간 가상현실 재해대응훈련시스템 아키텍처에 대한 표준 개발 및 관리

O IEEE 2888.5 TG

- 주요역할
 - · IEEE P2888.5 표준의 개발
 - ㆍ 가상훈련 시스템의 평가 방법에 대한 표준 개발 및 관리

O IEEE 2888.6 TG

- 주요역할
 - · IEEE P2888.6 표준의 개발
 - · 가상세계와 물리세계의 인터페이스를 위한 홀로그래픽 가시화에 대한 표준 개발 및 관리

다. 사무국 주요역할

- o 사무국은 IEEE2888WG의 운영을 위하여 다음의 주요 역할을 담당한다
 - 매 세션의 회의장소, 홍보 등 회의를 위한 행정적 준비 및 지원
 - IEEE2888WG의 수입 및 지출의 관리
 - WG 홈페이지의 관리

3. 표준 대상 과제

가. 주요 표준화 대상 요약

| SG/WG | Task Force | 주요 표준화 대상 | 표준화 단계 | 국내참여여부 |
|-------|------------|---|--------|-------------------------------------|
| 2888 | 2888.1 | Specification of Sensor Interface for Cyber and Physical World | Draft | 참여((주)조 이펀) |
| | 2888.2 | Standard for Actuator Interface for Cyber and Physical Worlds | Draft | 참여((주)조 이펀) |
| | 2888.3 | Standard on Orchestration of Digital Synchronization between Cyber and Physical Worlds | Draft | 참여 |
| | 2888.4 | Standard on Architecture for Virtual Reality Disaster Response Training System with Six degrees of Freedom (6 DoF) | Draft | 참여((주)스 코넥엔터테인 먼트, ㈜조이펀) |
| | 2888.5 | Standard for Virtual Training System Evaluation Methods | Draft | 참여((주)스 코넥엔터테인 먼트,(주)조이 펀) |
| | 2888.6 | Standard for Holographic Visualization for Interfacing Cyber and Physical Worlds | Draft | 참여 |

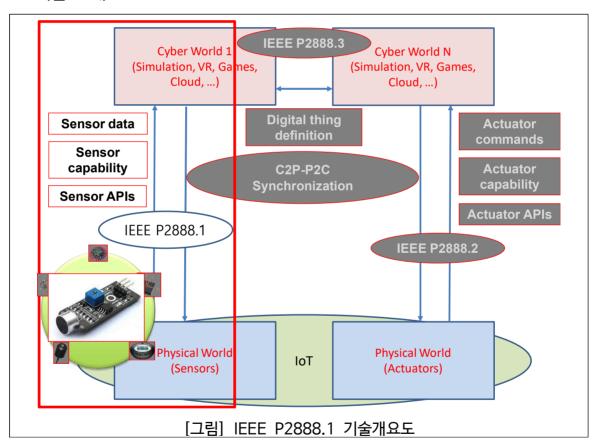
나. 주요 표준화 대상

- o IEEE P2888.1: Specification of Sensor Interface for Cyber and Physical World
 - 물리세계 및 사이버세계에서 생성되는 센서데이터, 센서정보, 센서데이터 접근을 위한 표준 API 정의

O IEEE P2888.1 기술 개요

- IEEE P2888의 주요 기술 중 센서 관련 표준을 개발
- 센서들의 출력을 전달하기 위한 JSON 기반의 표준화된 데이터 포맷을 정의
- 센서 정보의 획득을 위한 API 정의
- 표준화 이력
 - · 2019년 06월 13일 건국대학교 윤경로 교수가 최초 제안
 - · 2019년 09월 05일 SASB에서 신규 PAR로 승인
 - · 2020년 07월 23일 WD 개발
 - · 2022년 08월 Working Group Letter ballot 개시 예정 (표준 Draft 완성)
 - · 2022년 10월 Working Group Letter ballot 종료 예정
 - · 2023년 02월 Sponsor ballot 개시 예정

O 기술 소개



O 진행현황(표준화 단계)

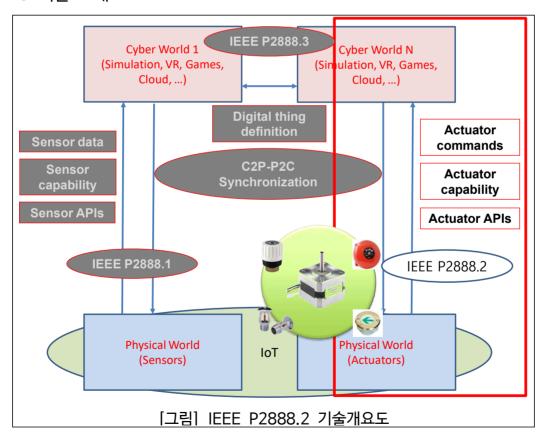
- 2019년 06월 건국대학교 주도로 PAR 제안
- 2019년 09월 PAR 승인
- 2020년 07월 WD 문서 작업
- 2022년 08월 Working Group Letter Ballot 예정
- 2023년 02월 Initial Sponsor Ballot 예정

- o IEEE P2888.2: Standard for Actuator Interface for Cyber and Physical Worlds
 - 물리세계 및 사이버세계에서 생성되는 액추에이터 정보, 엑추에이터 명령어, 엑추에이터 터 특성, 엑추에이터 접근을 위한 표준 API 정의

O IEEE P2888.2 기술 개요

- IEEE P2888의 주요 기술 중 엑추에이터 관련 표준을 개발
- 엑추에이터(구동기)를 구동하기 위한 명령을 JSON 포맷으로 정의
- 엑추에이터를 제어하기 위한 API를 정의
- 표준화 이력
 - · 2020년 07월 20일 건국대학교 윤경로 교수가 최초 제안
 - · 2020년 07월 23일 IEEE 2888 WG에서 PAR를 승인하여 Sponsor Group에 검토 요청
 - · 2020년 9월 24일 SASB에서 신규 PAR로 승인
 - · 2022년 10월 Working Group Letter Ballot 예정

0 기술 소개



O 진행현황(표준화 단계)

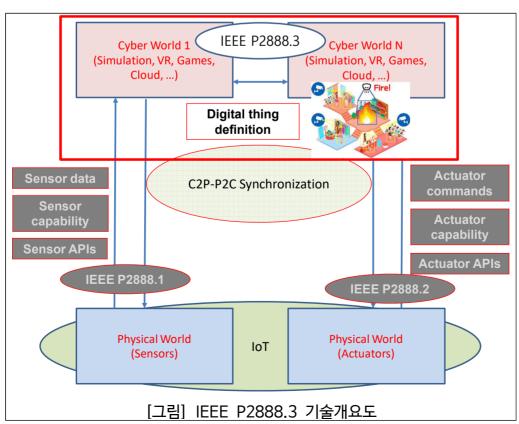
- 2020년 07월 건국대학교 제안으로 PAR가 IEEE 2888 WG 내에서 승인
- 2020년 07월 IEEE-SA에 제안

- 2020년 09월 신규 PAR 승인
- 2022년 10월 Working Group Letter Ballot 예정
- 2023년 7월 Initial Sponsor Ballot 예정
- o IEEE P2888.3: Standard on Orchestration of Digital Synchronization between Cyber and Physical Worlds
 - 물리세계 내 물리객체와 사이버세계의 가상객체간의 동기화를 위한 표준 개발

O IEEE P2888.3 기술 개요

- IEEE P2888의 주요 기술 중 물리사물과 사이버사물의 정의 및 동기화에 대한 표 준을 개발
- 물리사물을 기반으로 하는 디지털 트윈의 정의
- 디지털 트윈간의 연합을 위한 연합엔진의 정의
- 요구사항과 유즈케이스, 아키텍처의 정의
- 표준화 이력
 - · 2020년 07월 20일 전자부품연구원 임태범 박사가 최초 제안
 - · 2020년 07월 23일 IEEE 2888 WG에서 PAR를 승인하여 Sponsor Group에 검토 요청
 - · 2020년 9월 24일 SASB에서 신규 PAR로 승인

O 기술 소개



O 진행현황(표준화 단계)

- 2020년 07월 전자부품연구원(KETI) 제안으로 PAR가 IEEE 2888 WG 내에서 승인
- 2020년 07월 IEEE-SA에 제안
- 2020년 09월 신규 PAR 승인
- 2023년 12월 Initial Sponsor Ballot 예정
- o IEEE P2888.4: Standard on Architecture for Virtual Reality Disaster Response Training System with Six degrees of Freedom (6 DoF)
 - 대공간 가상현실 재해대응훈련시스템을 위한 참조 아키텍처 표준

O IEEE P2888.4 기술 개요

- IEEE P2888의 주요 기술 중 대공간 가상현실 재해대응훈련시스템 아키텍처에 대한 표준을 개발
- 표준화 이력
 - · 2020년 07월 20일 스코넥엔터테인먼트 최정환 부사장이 최초 제안
 - · 2020년 07월 23일 IEEE 2888 WG에서 PAR를 승인하여 Sponsor Group에 검토 요청
 - · 2020년 9월 24일 SASB에서 신규 PAR로 승인

0 기술 소개



O 진행현황(표준화 단계)

- 2020년 07월 스코넥엔터테인먼트 제안으로 PAR가 IEEE 2888 WG 내에서 승인
- 2020년 07월 IEEE-SA에 제안
- 2020년 09월 신규 PAR 승인
- 2023년 12월 Initial Sponsor Ballot 예정

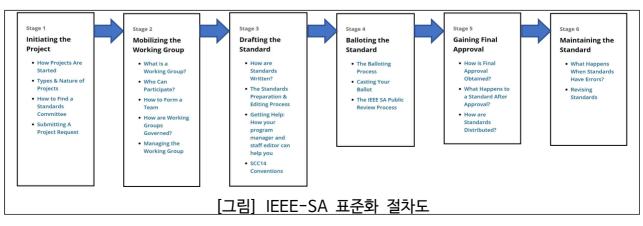
다. 주요 표준화 이슈

O P2888.3 아키텍처의 정의

- 현재 가장 이슈가 되는 부분은 디지털 트윈과 디지털 트윈의 연합에 대한 정의 임
- 디지털 트윈의 연합에 있어서 표준화가 필요한 인터페이스 부분은 무엇인지, 연합에서 필요로 하는 요구사항이 무엇인지에 대한 정리가 필요함
- 디지털 트윈은 다수의 디지털 트윈이 결합하여 복합적인 디지털 트윈을 구성할 수 있으며, 디지털 트윈들이 모여서 디지털 트윈 시스템을 정의할 수 있다고 기본적으로 합의 하였으나 하나 하나의 단위 디지털 트윈의 구조에 대한 정의가추가적인 논의를 필요로 하고 있음
- O P2888.5 Standard for Virtual Training System Evaluation Methods
 - 아직 초기 개발 단계이기 때문에 가상현실 기반 훈련시스템의 평가 기준에 있어 평가 대상이 무엇인지에 대한 추가적인 정의와 요구사항의 확립이 진행 중임
- O P2888.6 Standard for Holographic Visualization for Interfacing Cyber and Physical Worlds
 - 아직 초기 개발 단계이기 때문에 홀로그램 가시화에 대한 표준화 범위와 요구사 항의 구체적인 정의를 진행 중임

4. 표준화 작업방법

가. 표준화 절차(Process)



o Initiating Project

- Study Group (up to 6 month): PAR (Project Authorization Request) 를 제출하기 전에, PAR를 준비하기 위한 모임. 잠재적인 Sponsor를 정하여 해당 Standards Committee 의 관리하에 구성됨
- PAR 의 제출: PAR 는 제출전에 Supervising Standards Committee (Sponsor)를 정하여야 하며, 해당 Standards Committee 의 승인 하에 New Standards Committee (NesCom) 에 안건으로 제출되며, NesCom의 승인 후 IEEE SA Standards Board 에 추천됨.

o Mobilizing the Working Group

- PAR 가 공식적으로 승인되면 Working Group이 정의됨
- 또는 Working Group 에 할당됨 (기존의 WG에서 맡을 수도 있으며, 이 경우에는 잠재적인 WG에서 PAR를 진행하게 됨)
- Working Group에서 표준 문서의 작성을 책임지게 됨

o Drafting the Standard

- Working Group에서 표준문서를 실질적으로 작성하는 단계
- Working Group 이 IEEE 에디터 스태프 (Project Manager) 와 협력하는 세 단계 중 첫 번째 단계

o Balloting the Standard

- 표준 Draft 가 안정되었다고 판단될 때 시작
- SC에서 Balloting Group을 구성
- Balloting Group 형성을 위한 초대 기간은 최소 15일 이상
- Ballot 참여를 위하여 유효한 IEEE SA 멤버이거나 per-ballot fee 납부 필요
- Balloting Group 은 몇 개의 이해 그룹으로 구성되며 모든 이해 그룹에서 75% 이상이 Ballot에 참여하여야 하며, 참여한 Ballot 의 75% 이상이 찬성이 어야 함
- 투표 기간은 30에서 60일 사이
- SC에서 Ballot 과 함께 온 불만이나 의견을 수렴
- 최종적으로 IEEE SA Standards Board에서 승인

o Getting Final Approval

- IEEE SA Standards Board (SASB) 가 Standards Review Committee (RevCom) 의 추천에 기반하여 표준들을 승인하거나 거절하게 됨.

- 이는 Working Group 이 표준을 제정하고 Balloting 하는 과정에서 모든 절차 와 원칙을 지켰는지 확인하는 과정임.
- 표준은 승인일로부터 10년간 유효하며, 이 기간동안 WG는 개정 또는 Amendments 의 형식으로 확장이 가능함.
- 10년이 경과한 후에 표준은 변경되거나 철회하게 되는데 개정은 PAR 의 승인 과 일반적인 Ballot 과정을 거치게 되며 SASB의 승인을 필요로 함
- 유효기간이 지난 표준은 역시 Balloting 과정을 거쳐서 철회되는데 이때 50% 의 참여와 75%의 승인이 필요함

o Maintaining the Standard

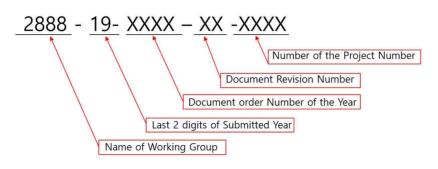
- 표준의 유효기간은 IEEE SASB의 승인일로부터 10년
- 가벼운 갱신이나 확장은 Amendament로, 표준의 교정은 Corrigenda 로 수행될 수 있으나 이들은 10년 원칙에 영향을 미치지 않으며 Balloting 과정을 필요로 함
- 유효기간이 지난 표준은 갱신이나 철회가 가능함
- 갱신이나 철회의 아무 조치도 취하지 않는다면, inactive-reserved(비활성-보류) 상태가 됨

나. 표준화 작업 결과물

o 표준화 작업결과물

- 표준(Standard) : 표준화 프로세스를 거쳐 최종 표준으로 승인된 문서로 일반 적으로 강제적인 필수사항임을 나타내는 "shall" 이라는 동사의 사용으로 특징 지워질 수 있으며, 의무적인 요구사항들을 포함.
- 권고안(Recommendation Practice) : 표준과 동일한 프로세스를 거쳐 최종으로 승인되는 문서로 절차와 IEEE 가 선호하는 입장을 제시하는 문서. 일반적으로 권고 사항임을 나타내는 "should"라는 동사의 사용으로 특징 지워질 수 있음.
- 안내서 (Guide) : 표준과 동일한 프로세스를 거쳐 최종으로 승인되는 문서로 명확하게 구분되는 권고사항들이 주어지지는 않으나 바람직한 관례를 위한 몇가지 선택적인 접근 방법들이 제시되는 문서. 일반적으로 선택사항임을 나타내는 "may"라는 동사의 사용으로 특징 지워질 수 있음.
- 표준초안(Draft Standard) : 표준화 단계 과정 중에 생성되는 문서로 최종 승인 단계까지 가지는 못하였으나 Working Group의 공식적인 Ballot 은 통과한 표준문서의 개발을 위한 초안

o 문서번호 체계



[그림] IEEE2888WG 문서번호 체계

- 제안문서(기고문서)는 그림7의 번호체계를 따름
- 특별한 반영번호는 정의되어 있지 않음
- 표준문서는 드래프트 단계에서는 2888-xx-xxxx-xx-xxx-lEEESTD-2888.xDx 의 체계를 따르며 매 Ballot 의 통과시 마다 Draft의 정수 버전이 증가되며, 소수 점 이하의 경우는 내부 작업버전을 반영함
- 제정번호는 IEEE XXXX-YYYY 의 형태를 갖으며 XXXX는 프로젝트 번호로 2888WG 의 경우, 2888.1, 2888.2, 2888.3, 2888.4, 2888.5, 2888.6 의 프로젝트들이 있음. YYYY는 표준 승인 년도를 나타냄

다. IPR 정책

o 특허 정책: FRAND

- 기술 기고 당시와 표준 진행 모든 과정에서 참가자가 진행되고 있는 표준안의 기술이나 내용등에 관하여 알고 있는 관련 특허가 있다면 즉시 보고하도록 하고 있음
- 필수 특허가 식별되면 필수 특허에 대하여 Letter of Assurance (LoA) 를 반 드시 제출하도록 하고 있음
- LoA를 제출함으로써 제출자는 해당 필수특허에 대하여 합리적인 가격 정책을 정하고 (무료가 아니라면), 차별적이지 않은 방식으로 상호 라이센싱을 허가하는 방식으로 특허 사용권 계약을 체결하기 위하여 최선을 다할 것을 약속함

o 저작권 정책:

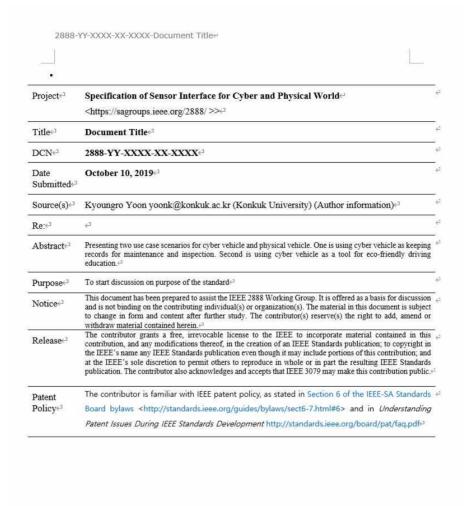
- 표준화 활동의 참여는 IEEE 윤리규정, 정책, 저작권법을 모두 따른 다는 것을 의미함
- 기존에 이미 발표되어 저작권이 발생한 문서에 대하여는 별도로 허가되지 않는 이상 WG 내에서 발표되거나 사용되거나, 표준 드래프트에 포함되는 것이 금지됨

- 기존에 발표되지 않은 자료가 발표되거나 제출되는 건에 대하여 IEEE는 자동적으로 관련 저작권을 획득하는 것으로 간주됨
- 미국 저작권법을 따르며, 정보의 저자는 정보의 창조단계에서부터 그 저작권을 보유하는 것으로 여겨짐.
- PAR 승인과정을 통하여 관련 저작권의 양도를 달성하는 것임

5. 국내 대응전략

가. 기고서 작성 및 제안 방법

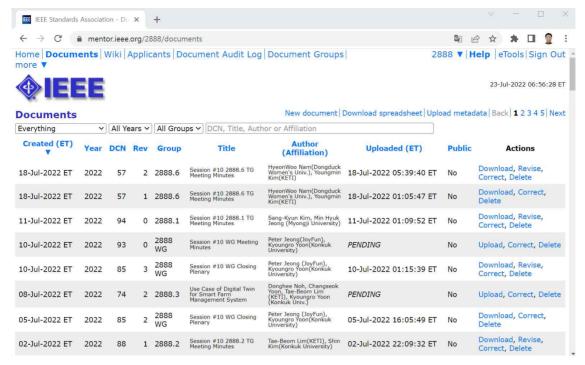
- o 기고서 작성 방법:
 - 기고서 양식 자체는 자유로운 편으로 Word 문서나 Powerpoint 문서를 모두 허용함
 - 업로드 파일 명은 "문서번호-문서제목" 의 형식을 따름
 - 그림과 같이 표지와 문서 번호에 관한 규정은 반드시 지켜야 함
 - 문서의 머리글에 "문서번호-문서제목"을 포함함



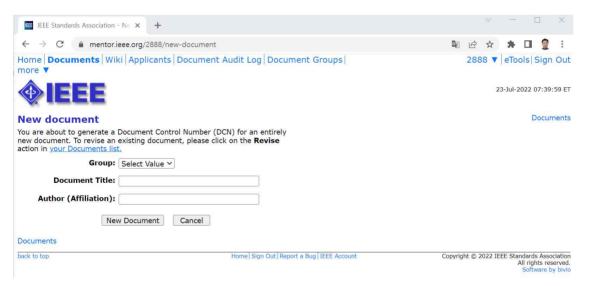
[그림] 기고서 표지 양식

o 기고서 제안 방법

- 기고서는 [그림]에서 보이는 바와 같이 "https://mentor.ieee.org/2888/documents"를 통하여 문서를 등록하고 업로드 함으로 기고가 완료됨
- mentor 시스템을 사용하기 위하여는 www.ieee.org 에서 온라인 회원 가입을 하여야 함
- 기고 순서는 다음과 같음
 - 1. 그림 중앙 상단의 "New document" 클릭을 하면 그림10 화면으로 전환됨
 - 2. 그림 새 문서 등록화면에서 기고를 하고자 하는 해당 그룹 (2888.1, 2888.2, 2888.3, 2888.4, 2888.5, 2888.6, 또는 2888WG)을 선택하고 (만일 해당 그룹을 잘 모르겠다면 2888WG을 선택) 문서 제목과 저자 정보를 입력한 후 "New Document" 버튼을 클릭



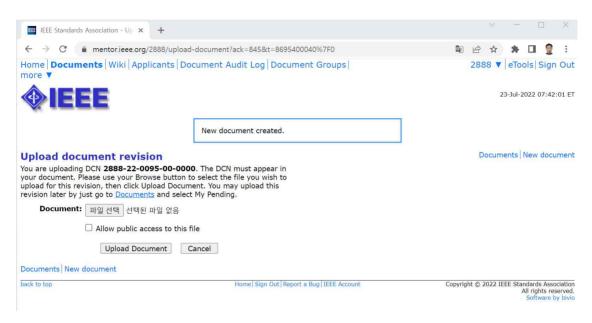
[그림] 문서관리 홈페이지



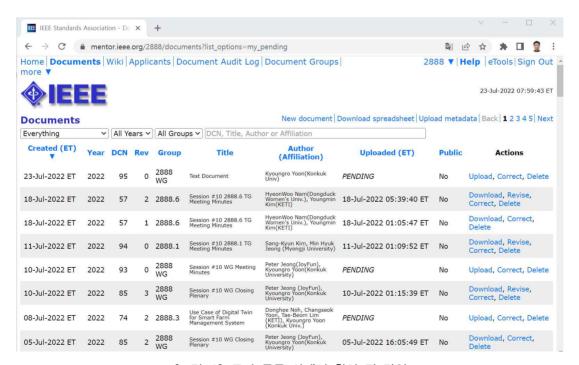
[그림] 새 문서 등록 화면

- 3. 그림의 문서 업로드 화면에서 생성된 문서번호를 기고하고자 하는 문서에 반영 (기고서 머리글, 기고서 번호, 기고서 파일명에 모두 반영)
- 4. 만일 문서에 새로 생성된 문서번호를 반영하는 데 시간이 걸리거나 아직 문 서가 준비되지 않았다면 "Cancel" 버튼을 클릭하고 나감
- 5. 문서가 준비되면 다시 mentor 시스템에 로그인하고 문서관리 시스템으로 들어옴
- 6. 문서를 신규로 생성, 등록하고 업로드를 하지 않은 상태에서 나갔다가 다시 들어오는 경우 그림의 최상단 문서와 같이 "pending"으로 등록이 되어 있는 것을 확인 할 수 있음

7. 여기서 문서명 우측의 "upload" 링크를 클릭하면 그림11과 같은 화면으로 다시 돌아가서 "Upload Document" 버튼을 클릭하고 문서를 선택하여 업로드 완료

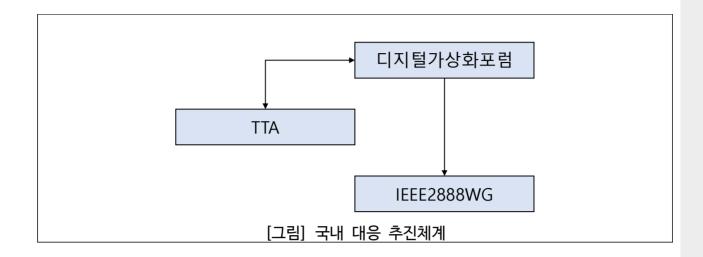


[그림] 문서 업로드 화면



[그림12] 문서 등록 상태의 확인 및 작업

나. 국내 대응 전략



o 국내 디지털가상화포럼 활동을 통하여 IEEE2888WG 내의 표준화 대상 관련 포럼 표준을 제정하고, 이를 기반으로 TTA 표준을 만들며, 이 과정에서의 피드백을 정리하여 IEEE2888WG 내의 표준활동에 반영하여 표준화 기술을 선도하도록 함